

Stadium of Champions

SOL

1 - ASPIRANTES:

- 1.1 - Todos los participantes, por el mero hecho de inscribirse a un evento, ceden todos los derechos de imagen de su participación en dicho evento, así como aquellas apariciones públicas en las que se haga alusión de su participación en el mismo.
- 1.2 - La Administración se reserva el derecho de admisión.

2 - REGLAMENTO PARTICULAR

- 2.1 - Se publicará con antelación al comienzo de la prueba. Desde ese momento hasta el comienzo de la prueba, los participantes deberán leer y comprender dicho reglamento.
- 2.2 - No deberá realizarse ninguna modificación del Reglamento Particular tras la apertura de las Inscripciones, salvo decisión de los comisarios deportivos en caso de necesidad.
- 2.3 - Toda modificación deberá ser publicada en el canal oficial de avisos. En el caso de que así se requiera, se informará directamente a los participantes.

3 - INSCRIPCIONES

- 3.1 - El plazo de inscripciones se abrirá 7 días antes de la fecha establecida como cierre de inscripción.
- 3.2 - El cierre de inscripciones se realizará el domingo anterior a la competición a las 23:55 horas.
- 3.3 - La lista definitiva de inscritos estará pública desde el cierre de inscripciones.
- 3.4 - Los participantes no podrán desinscribirse bajo ninguna condición.
- 3.5 - Todos los participantes deberán ser mayores de edad (18 años). Para menores será necesario enviar una **autorización paterna**.

- 3.6 - Un organizador podrá rechazar una inscripción. En este caso, el interesado deberá ser informado lo más tarde 24 horas antes de la prueba.
- 3.7 - Por el mero hecho de realizar la solicitud de inscripción, el participante se somete por sí mismo, al conocimiento y aceptación de las normativas junto a sus anexos.
- 3.8 - En el caso de que el número de participantes fuese mayor que las plazas, se establecerá la lista de participantes admitidos teniendo en cuenta el orden de recepción de esta.
- 3.9 - La organización se guarda el derecho de admisión.

4 - DERECHOS DE INSCRIPCIÓN Y REEMBOLSOS DE LOS DERECHOS DE INSCRIPCIÓN

- 4.1 - Los derechos de inscripción se deducirán de la cuenta que el participante tenga abierta en la página web de la organización.
- 4.2 - En el caso de reembolsos se le abonará en la cuenta que el participante tenga abierta en la página web de la organización.

5 - FORMATO DE COMPETICIÓN:

- 5.1 - El formato de competición será dividido por rondas eliminatorias de participación con un máximo de 256 participantes. Estas rondas estarán establecidas por sorteo el día siguiente tras el cierre de inscripciones y formarán el cuadro de batallas hasta la llegada a la final.
- 5.2 - Horario de competición:
- 1ª Ronda Eliminatoria (73 participantes) - 17:00h
 - 2ª Ronda Eliminatoria (64 participantes) - 17:45h
 - Dieciseisavos de final (32 participantes) - 20:30h
 - Octavos de final (16 participantes) - 21:50h
 - Cuartos de final (8 participantes) - 22:30h
 - Semifinales (4 participantes) - 22:50h
 - Batalla 3º/4º Puesto (2 participantes) - 23:00h
 - Final (2 participantes) - 23:10h

6 - REGLAMENTO PARTICULAR

- 6.1 - Respetar la estructura del evento, pilotos, comisarios y las siguientes normas.



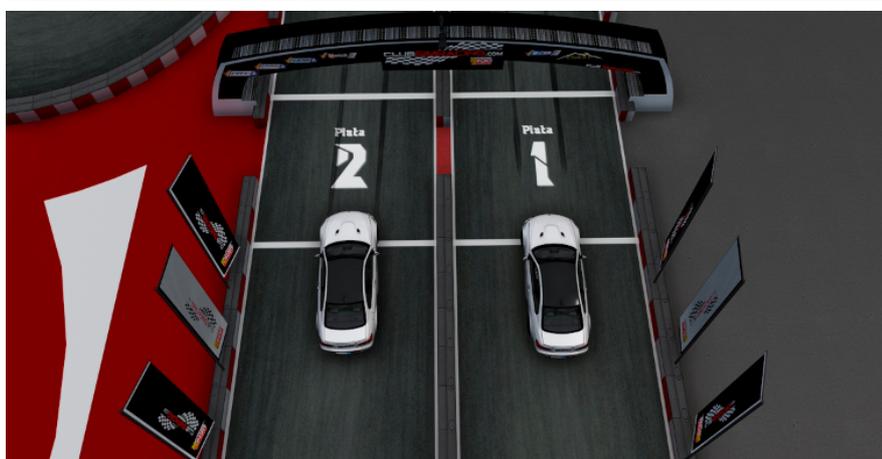
6.2 - Entrenos:

6.2.1 - Duración: Se abrirán los servidores 4 días antes del inicio de la competición.

6.3 - Carrera:

6.3.1 - El procedimiento de salida:

- El comisario llama a los pilotos por voz y deben moverse a donde se les indique, posicionándose de la manera que el propio comisario les ordene.



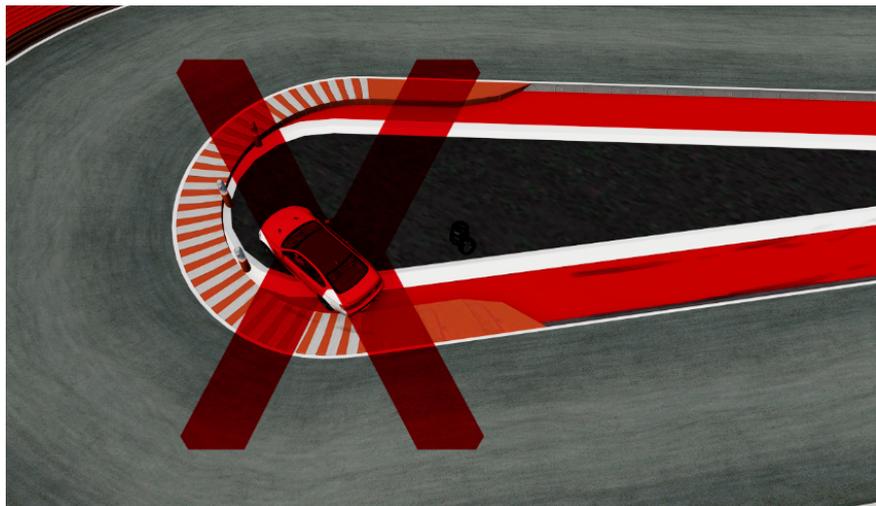
- La salida es dada con la app CSR Racer y cada ronda eliminatoria consta de 2 vueltas de carrera (coche 1 interior y coche 2 exterior), los vehículos deberán finalizar el circuito por el lugar donde comenzaron. Quedará eliminado el piloto que finalice en 2º lugar.



Este recorrido habrá que realizarlo 2 veces durante todas las rondas.

6.4 - Otras normas en pista:

6.4.1 - No se permite obtener ventaja fuera de pista.



6.5 - La pista:

6.5.1 - El asfalto define los bordes de la pista.

6.5.2 - Se considerará que un piloto ha salido de la pista, si ninguna de sus 4 ruedas permanece en contacto con ella.

6.5.3 - Un piloto no puede salirse de la pista deliberadamente, sin una razón justificada.

6.5.4 - No se permite acortar la pista, excepto bajo orden de Dirección de Carrera.

6.6 - Ética en pista:

6.6.1 - No golpear a los rivales.

6.6.2 - No realizar maniobras imprudentes.

6.6.3 - Los pilotos que se reincorporen tras una salida de pista, tendrán la obligación de respetar a los pilotos que estén en el trazado acercándose a su posición para evitar una colisión.

6.7 - Dirección de carrera y Comisarios Deportivos:

6.7.1 - Los Comisarios Deportivos son los encargados de dirigir y controlar las circunstancias que ocurren durante el evento para asegurar el buen funcionamiento del mismo.

6.7.2 - Los Comisarios Deportivos serán extremadamente exigentes a la hora de dictaminar las acciones.

6.7.3 - Toda orden mandada por un Comisarios Deportivos será realizada por los pilotos.

6.7.4 - Los Comisarios Deportivos podrán dar las siguientes órdenes:

- Paralización de carrera (bandera roja).
- Indicaciones a pilotos.
- Salidas.
- Imponer sanciones de oficio si se vulnera cualquier punto del reglamento.
 - Toda infracción que no esté representada en la normativa será juzgada por la administración.

6.8 - Prohibiciones:

6.8.1 - Realizar esc+box sin autorización.

6.8.2 - Acabada la batalla, los pilotos no podrán salir a pista.

6.8.3 - Participar con un "lag" inestable que pueda provocar situaciones de riesgo.

6.8.4 - Conducir en dirección contraria.

6.8.5 - Está totalmente prohibida la realización de acelerones, utilización del claxon, etc, excepto bajo autorización previa por los Comisarios Deportivos.

6.8.6 - Dirección de carrera podrá descalificar al piloto que realice estas prohibiciones, tras haberle advertido.

6.9 - Caídas del servidor:

6.9.1 - Las caídas individuales del servidor después de tomar la salida serán consideradas como avería del vehículo y retirado.

6.9.2 - Las caídas masivas se considerarán como bandera roja.

- Tras la bandera roja, se reanudará la batalla.

6.10 - Post-Carrera:

6.10.1 - Los pilotos deben finalizar la ronda atravesando la línea de meta y abandonando el trazado con la mayor brevedad posible.



6.10.2 - Está totalmente prohibido la realización de trompos, excepto bajo autorización previa por los Comisarios Deportivos.

6.10.3 - Es obligatorio llegar al cajón de box.

6.11 - Abandonos y Roturas en competición:

6.11.1 - Se considera rotura o abandono cuando el vehículo no finaliza el recorrido, esta puntuará como DNF en la batalla actual.

6.11.2 - Se incluyen como rotura o abandono: las caídas del piloto con el servidor, posibles "bugs" de la pista o del vehículo.

7 - VEHÍCULOS:

7.1- La organización establece para el evento los siguientes vehículos:

- Citroen DS3 - Rondas 1 y 2.
- Porsche 911 RGT - Dieciseisavos y Octavos de final.
- Toyota Celica - Cuartos, Semifinales y Finales.

7.2 - Los modelos no estarán libres para hacer set-up.

7.3 - Parámetros de los vehículos:

- Asistencias a la conducción: Fábrica (ayudas que disponga el vehículo).
- Daños: 100%.
- Consumo: xl.

- Desgaste de neumáticos: x1.
- Efecto rebufo: x1.
- Calentadores: Desactivados.

7.4 - Los participantes deberán calcular el número de litros para poder realizar las diferentes mangas según su estrategia.

7.5 - Recordamos que no está permitida la distribución, uso comercial y/o modificación de los vehículos. El uso sin autorización conlleva desde la expulsión del campeonato a incluso interponer una demanda judicial por violación de la propiedad intelectual.

8 - CONDICIONES DE PISTA:

8.1 - Condiciones:

8.1.1 - Grip inicial: 100%

8.1.2 - Horario pista:

1ª-2ª Ronda Eliminatoria: 12:00h

Dieciseisavos y octavos de final: 17:00h

Cuartos de final-Final: 22:00h

8.1.3 - Las condiciones serán las mismas en todos los servidores de competición desde su apertura (servidores de entreno) hasta el final del evento.

8.2 - Recordamos que no está permitida la distribución, uso comercial y/o modificación del recorrido. El uso sin autorización conlleva desde la expulsión del campeonato a incluso interponer una demanda judicial por violación de la propiedad intelectual.

9 - OBLIGACIONES DEL PILOTO PREVIAS A LA COMPETICIÓN

9.1 - Descarga de contenido y verificar acceso al servidor una vez habilitados los mismos.

9.2 - Será obligatorio estar en el canal de voz de Discord, "sala-de-espera" antes del comienzo de cada ronda de participación. No se esperará a ningún participante.

9.3 - Los participantes presentados tendrán que solicitar desde "sala-de-espera" la entrada al servidor antes del acceso al mismo.



9.4 - El no estar presente en los plazos estipulados en el 9.1, 9.2 y 9.3 conlleva a considerarse descalificado.

10 - COMUNICACIÓN DE RESULTADOS

10.1 - Se establecerá una clasificación según los resultados obtenidos.

11 - TROFEOS Y PREMIOS

11.1 - El primer clasificado recibirá el trofeo correspondiente de parte de Motor & Sport Real Simulation y ClubSimRacing en la gala Final de Temporada 2021.

12 - APPS

12.1 - Apps obligatorias

- Para poder participar será obligatorio tener instalada y activa la APP Oficial ClubSimRacing.

13 - SANCIONES

- Salida adelantada: Salida nula / Repetición de salida nula: DNF.
- Recorte de pista/Atajo: DNF.
- Acceder al carril no correspondiente: DNF.
- No llegar al cajón de box: DNF.
- Entrar al servidor sin autorización de un comisario: DNF.
- Conductas negligentes y/o desobediencia a los Comisarios Deportivos: DQ.
- Todo caso no previsto en el reglamento será estudiado por los Comisarios Deportivos.