

REGLAMENTO DEPORTIVO

1 - ASPIRANTES:

1.1 - Todos los participantes, por el mero hecho de inscribirse a un evento, ceden todos los derechos de imagen de su participación en dicho evento, así como aquellas apariciones públicas en las que se haga alusión de su participación en el mismo.

1.2 - La Administración se reserva el derecho de admisión.

2 - PUNTUABILIDAD

2.1 - Este evento no es puntuable para ningún campeonato

3 - REGLAMENTO PARTICULAR

3.1 - No deberá realizarse ninguna modificación del Reglamento Particular tras la apertura de las Inscripciones, salvo decisión de los comisarios deportivos en caso de necesidad.

3.2 - Toda modificación deberá ser publicada en el canal oficial de avisos. En el caso de que así se requiera, se informará directamente a los participantes.

3.3 - La estructura del evento, rivales, comisarios y las siguientes normas deben ser respetadas por los participantes.

3.4 - Entrenos:

3.4.1 - Se podrá entrenar en los servidores días antes del inicio de la competición.

3.5 - Clasificación:

3.5.1 - Todas las vueltas efectuadas serán cronometradas para determinar la posición de los 24 pilotos en la carrera.

3.5.2 - Si dos o más pilotos están en el mismo tiempo, tendrá prioridad aquel que lo haya conseguido con anterioridad.

3.5.3 - Toda parada en box durante la clasificación se hará llegando al box del propio equipo por sus propios medios.

3.5.4 - Los pilotos que no estén en vuelta rápida, deberán ceder posición a los que se acerquen por detrás y vengán en vuelta.

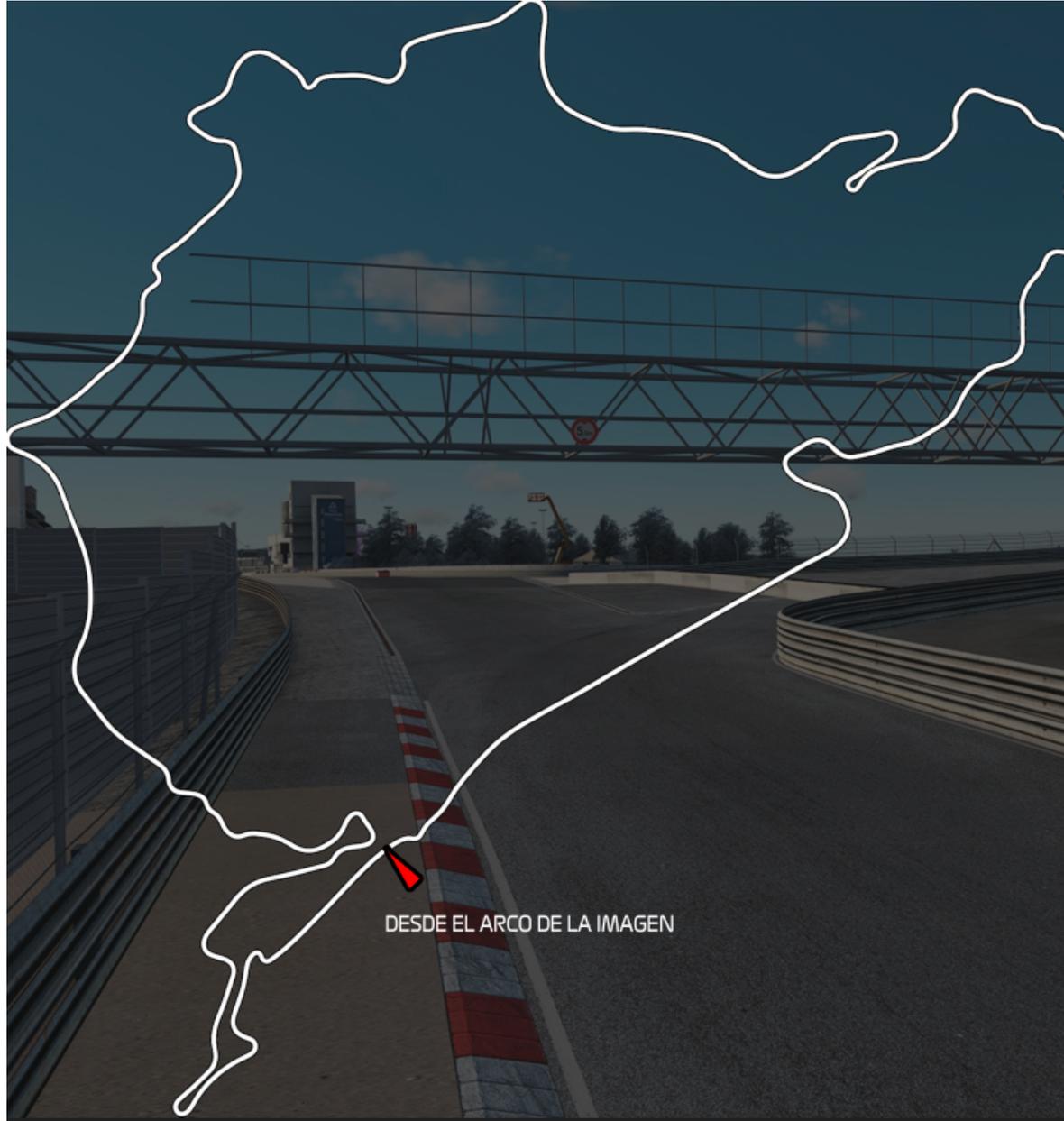
3.5.5 - Está totalmente prohibido el uso de ESC+BOX tanto dentro de pista como en su propio cajón del box, solamente se podrá hacer alguna gestión en su box como: repostaje, neumáticos, reparaciones, etc. usando la parada de boxes.

3.6 - Vuelta de formación:

3.6.1 - Se realizará 1 vuelta de formación antes de comenzar la carrera.

TEAMS - 4H NORDSCHLEIFE

3.6.2 - Tras apagarse el semáforo, los pilotos serán llamados en orden para dar una vuelta de formación, donde podrán calentar los neumáticos hasta la zona especificada en la siguiente imagen, para posicionarse correctamente en su puesto de salida.



3.7 - Carrera:

3.7.1 - Parrillas de salida:

3.7.1.1 - El procedimiento de salida será en parado.

- Una vez estén todos los pilotos, el director de carrera revisará que todos estén en su correcto orden y se

TEAMS - 4H NORDSCHLEIFE

procederá a dar la salida con el semáforo de la APP CSR.

3.7.1.2 - Parrilla Carrera:

- La parrilla de salida será determinada por el orden de tiempos más rápidos realizados por cada piloto durante la sesión clasificatoria.

3.7.2 - Paradas en box:

3.7.2.1 - Se permite repostaje, cambio de neumáticos y reparaciones.

3.7.2.2 - Se realizará mediante la calle de box y nunca utilizando esc+box.

3.7.2.3 - La línea de salida de box se debe respetar:



3.7.2.4 - Preferencias en la salida de box:

- Preferencia de uso del carril de box a favor del piloto que sale por él.

3.7.2.5 - Respetar la velocidad máxima permitida en box (80 km/h).

3.7.2.6 - Cada parada de cambio de piloto, tendrá una duración mínima de 2 minutos, controlada por los Comisarios Deportivos. En este caso sí se puede hacer Esc+Box, para salir del servidor.

3.8 - Banderas:

- Bandera azul: piloto en situación de doblaje.
 - Debe ceder la posición de forma clara y segura, evitando entorpecer la marcha.
- Bandera amarilla: situación de riesgo.
 - Está prohibido adelantar.
- Bandera de cuadros: finalización de carrera.
- Bandera roja: paralización de carrera.

TEAMS - 4H NORDSCHLEIFE

3.9 - Combustible:

3.9.1 - Cada piloto podrá establecer el combustible necesario para realizar el evento, pudiendo repostar y realizar reparaciones en su casilla de box.

3.10 - Límites de pista

3.10.1 - Las líneas blancas que definen los bordes de la pista se consideran que forman parte de la misma pero no los bordillos y/o pianos.

3.10.2 - Se considerará que un piloto ha salido de la pista, si ninguna parte de su vehículo permanece en contacto con ella.

3.10.3 - Un piloto no puede salirse de la pista, deliberadamente, sin una razón justificada. Fuera de este supuesto, si un vehículo sale de la pista por una razón cualquiera, el piloto puede reincorporarse a la misma bajando su velocidad de entrada al exterior de la pista. Sin embargo, solo puede realizarse cuando sea seguro y sin obtener ventaja alguna.

3.10.4 - No se permite acortar la pista, excepto bajo orden de Dirección de Carrera.

3.11 - Ética en pista:

3.11.1 - No golpear a los rivales.

3.11.2 - No realizar maniobras imprudentes.

3.11.3 - Prohibido realizar esc+box sin autorización. En caso de realizar, avisar automáticamente a la Dirección de Carrera del mismo.

3.11.4 - Acabado el evento/sesión, los pilotos no podrán entrar a pista.

3.11.5 - No se permite participar con un "lag" inestable que pueda provocar situaciones de riesgo.

3.11.6 - No conducir en dirección contraria.

3.12 - Caídas del servidor:

3.12.1 - Las caídas individuales del servidor después de tomar la salida conllevarán a una sanción de 20 minutos, pudiendo retomar

TEAMS - 4H NORDSCHLEIFE

la competición transcurrido este tiempo desde que es avisado al Comisario Deportivo.

3.12.2 - Las caídas masivas se considerarán como bandera roja. Tras la bandera roja, se reanudará la carrera siguiendo el orden de salida y restableciendo el tiempo restante cuando se produjo el incidente restando 10 minutos. No se reanudará a partir de la última media hora.

3.13 - Abandonos y Roturas en competición:

3.13.1 - Se considera rotura o abandono, cuando el vehículo está averiado sin poder regresar al box por sus propios medios, después de haber tomado la salida. Conlleva una sanción de 20 minutos, pudiendo retomar la competición transcurrido este tiempo desde que es avisado al Comisario Deportivo.

3.13.2 - Se incluyen como rotura o abandono las caídas del piloto con el servidor, posibles "bugs" de la pista o del vehículo.

3.14 - Situaciones de Safety-Car:

- Se utilizará un vehículo de seguridad para la neutralización de la competición por motivos de seguridad.
- Todos los vehículos de competición formarán en línea detrás del Safety Car manteniendo entre ellos una distancia inferior a 5 veces la longitud de un vehículo.
- El adelantamiento está prohibido hasta que los vehículos pasen la línea (línea de cronometraje) una vez que el Safety Car haya vuelto a Pit Lane. En caso de adelantar, devolver la posición lo más rápido posible con una maniobra segura dentro de la situación de Safety car.
- Estando en situación de Safety Car, se podrá calentar los neumáticos de forma segura y respetuosa para los demás usuarios.
- El piloto que sufre un trompo o situación comprometida y pierda posiciones NO podrá recuperar su posición original, se mantendrá en la posición en la que volvió a pista, habiendo hecho una reincorporación segura y tranquila.
- El líder debe mantenerse detrás del coche de seguridad.
- Pilotos doblados: los comisarios de pista podrán dar la orden para que se puedan desdoblar.
- Se realizará en las siguientes circunstancias, bajo el criterio de dirección de carrera:

TEAMS - 4H NORDSCHLEIFE

- Accidente con más de 3 pilotos implicados.
- Accidente grave.
- Situación de peligro en pista.

- o Aviso de iniciación de situación de Safety Car:
 - La APP CSR da el aviso.
 - El coche de seguridad saldrá de box con las luces encendidas, quedando prohibido adelantar al mismo y a cualquier rival en pista.

- o Aviso de finalización de situación Safety-Car:
 - El coche de seguridad apaga las luces.
 - La APP CSR da el aviso.

- o Finalización de situación Safety-Car:
 - El coche de seguridad entra en el carril de box.
 - Los pilotos pasan por la línea de cronometraje.

4 - INSCRIPCIONES

- 4.1 - El plazo de inscripciones se abrirá 7 días antes de la fecha establecida como cierre de inscripción. Las inscripciones las realizará el jefe de equipo mediante un mensaje a clubsimracing@gmail.com con el listado de pilotos.
- 4.1.1 - El número de pilotos por equipo consta de un mínimo de 2 participantes y un máximo de 4.
- 4.1.2 - Se pueden realizar equipos filiales.
- 4.2 - El cierre de inscripciones se realizará el domingo anterior a la competición a las 23:55 horas.
- 4.3 - La lista definitiva de inscritos será pública a partir del cierre de inscripciones.
- 4.4 - Los participantes no podrán desinscribirse bajo ninguna condición.
- Excepción: la solicitud se realiza con anterioridad a las 24h del inicio del evento. Para solicitar la desinscripción se deberá enviar un email a través de la sección contacto.
- 4.5 - Todos los participantes deberán ser mayores de edad (18 años). Para menores será necesario enviar una **autorización paterna**.
- 4.6 - Un organizador podrá rechazar una inscripción. En este caso, el interesado deberá ser informado lo más tardar 24 horas antes de la prueba.

TEAMS - 4H NORDSCHLEIFE

4.7 - Por el mero hecho de realizar la solicitud de inscripción, el participante se somete por sí mismo, al conocimiento y aceptación de las normativas junto a sus anexos.

4.8 - En el caso de que el número de participantes fuese mayor que las plazas, se establecerá la lista de participantes admitidos teniendo en cuenta el orden de recepción de esta. Dando prioridad a los equipos principales, frente a los filiales.

4.9 - La organización se guarda el derecho de admisión.

5 - DERECHOS DE INSCRIPCIÓN Y REEMBOLSOS DE LOS DERECHOS DE INSCRIPCIÓN

5.1 - Los derechos de inscripción serán gratuitos.

5.2 - Sólo se podrán inscribir los equipos registrados en la plataforma.

6 - ITINERARIO DE COMPETICIÓN:

6.1 - Clasificación:

6.1.1 - Duración: 20 minutos.

6.1.2 - Hora de comienzo: 16:30 horas.

6.2 - Vuelta de formación:

6.2.1 - Hora de comienzo: 17:15

6.2.2 - La carrera comenzará en la misma sesión del juego que esta vuelta.

6.3 - Carrera:

6.3.1 - Duración: 4 horas + 1 vuelta.

6.3.2 - Hora de comienzo: 17:30 horas.

7 - DIRECCIÓN DE CARRERA:

7.1 - Los Comisarios Deportivos son los encargados de dirigir y controlar las circunstancias que ocurren durante el evento para asegurar el buen funcionamiento del mismo.

7.2 - Los Comisarios Deportivos serán extremadamente exigentes a la hora de dictaminar las acciones.

7.3 - Toda orden mandada por un Comisarios Deportivos será realizada por los pilotos.

7.4 - Cualquier piloto que presuntamente cometa alguna infracción, será puesto en conocimiento de los Comisarios Deportivos de la competición mediante reclamación.

TEAMS - 4H NORDSCHLEIFE

7.5 - Los Comisarios Deportivos podrán actuar de oficio, incluso descalificar al piloto que realice conductas antideportivas o reiteración de prohibiciones.

7.6 - Toda infracción que no esté representada en la normativa será juzgada por la administración y en su caso servirán para ampliar la misma.

8 - VEHÍCULOS:

8.1- Vehículos aptos:

- Ferrari 488 GT3
- McLaren 650S GT3
- Porsche 911 GT3 R 2016
- Audi R8 LMS 2016
- Lamborghini Huracan GT3
- BMW Z4 GT3
- Corvette C6R
- Nissan GTR GT3
- Mercedes-Benz AMG GT GT3

8.2 - Los modelos estarán libres para hacer set-up.

8.4 - Parámetros de los vehículos:

- Asistencias a la conducción: Fábrica (ayudas que disponga el vehículo).
- Daños: 100%.
- Consumo, desgaste de neumáticos y efecto rebufo: xl.
- Calentadores: Activados.

8.5 - Recordamos que no está permitida la distribución, uso comercial y/o modificación de los vehículos. El uso sin autorización conlleva desde la expulsión del campeonato a incluso interponer una demanda judicial por violación de la propiedad intelectual.

9 - PISTA y CIRCUITO:

9.1 - Circuito: Nürburgring Nordschleife Endurance.

9.2 - Condiciones:

9.2.1 - Grip: 100% Seco / 95% Húmedo / 90% Mojado.

9.2.2 - Horario pista: 14:00h (Transcurrirá ciclo día-noche-día).

9.2.3 - Obtención de parte meteorológico:

9.2.3.1 - Recogida de datos: Lunes previo a la competición. Se recoge la previsión para las 14h del sábado.

TEAMS - 4H NORDSCHLEIFE

9.2.3.2 - Se obtendrá la temperatura ambiente, temperatura pista, viento y climatología.

9.2.3.3 - Las condiciones serán las mismas en todos los servidores de competición.

9.2.3.4 - Web de obtención de datos: <https://windy.com>

9.3 - Recordamos que no está permitida la distribución, uso comercial y/o modificación del recorrido. El uso sin autorización conlleva desde la expulsión del campeonato a incluso interponer una demanda judicial por violación de la propiedad intelectual.

10 - OBLIGACIONES DEL PILOTO PREVIAS A LA COMPETICIÓN

10.1 - Descargar el contenido y verificar acceso al servidor una vez habilitados los mismos.

10.2 - Estar en el canal de voz de Discord, "sala-de-espera" 10 minutos antes del comienzo de cada ronda de participación.

10.3 - Estar en el servidor antes del comienzo de la clasificación, vuelta de formación y carrera.

10.3.1 - Los pilotos que lleguen tarde, podrán competir transcurridos 30 minutos desde su llegada, esperando las indicaciones de dirección de carrera. No serán aptos los equipos llegados una vez realizada la salida.

10.4 - El no estar presente en los plazos estipulados en el 10.1, 10.2 y 10.3 conlleva a considerarse no presentado.

11 - COMUNICACIÓN DE RESULTADOS

11.1 - Se establecerá una clasificación las horas próximas después del evento.

12 - PREMIOS

12.1 - La organización premiará a los integrantes del vehículo ganador con la inscripción gratuita a todos ellos en la pretemporada del Racing Weekend Virtual en la categoría elegida.

12.2 - La organización premiará a los integrantes del vehículo segundo clasificado, con un 50% de la inscripción a todos ellos en la pretemporada del Racing Weekend Virtual en la categoría elegida.

13 - APPS

13.1 - Apps obligatorias

- Para poder participar será obligatorio tener instalada y activa la APP Oficial ClubSimRacing.



TEAMS - 4H NORDSCHLEIFE

13.2 - Apps Externas

- Sólo se podrán utilizar y tener activas las siguientes APP externas a CSR. En caso de tener otras APPs Externas instaladas, se deberán desactivar antes de entrar al servidor de competición:

- Sidekick ([Enlace](#))
- FFBClip ([Enlace](#))
- AC Flags ([Enlace](#))
- ProTyres ([Enlace](#))
- ACTI: Assetto Corsa Telemetry interface ([Enlace](#))
- SimHub ([Enlace](#))
- SimDashBoard ([Enlace](#))
- Race Essentials ([Enlace](#))
- Helicorsa ([Enlace](#))
- Todas las apps incluidas de serie con el CSP

14 - SANCIONES

ID	MOTIVO	SANCIÓN	
1	Defensa ilegal de posición	5 SEG	
2	Atravesar líneas salida/entrada de box	5 SEG	
3a	Provocar una colisión según posiciones perdidas	1 posición	5 SEG
3b		2-3 posiciones	7 SEG
3c		=+4 posiciones	10 SEG
4a	Provocar una colisión según tiempo perdido	2-4 seg	5 SEG
4b		5-9 seg	10 SEG
4c		=+10 segundos	15 SEG
4d		DNF	30 SEG
5	Provocar daños graves	20 SEG	
6	Perjudicar a piloto en clasificación	5 SEG	
7	Conducción imprudente	5 SEG	
8	Conducción imprudente grave	10 SEG	
9	Ignorar banderas	5 SEG	
10	No respetar velocidad en box	DT	
11	3 Recortes	DT	
12	Mal posicionamiento en la parrilla de salida	5 SEG	
13	Salida antes de tiempo	DT	
14	No regresar al box en carrera / finalizar por el box	25 SEG	
15	Abandonar el servidor sin aviso a dirección de carrera	DQ	
16	No respetar la situación de safety-car	DQ	
17	Uso de zona no habilitada para la competición	DQ	
18	Contradirección, desobediencia y otras conductas negligentes	DQ	
19	Obtener ventaja ilegal en clasificación	5 SEG POR POSICIÓN	
20	No regresar al box en clasificación	1 SEG	

15 - RECLAMACIONES

15.1 - Cualquier jefe de equipo puede solicitar una reclamación sobre otro mientras esté contemplado en la normativa durante el evento y los 20 minutos próximos a la finalización, a través del siguiente [enlace](#).

- Coste reclamación: 5Cr

15.2 - Las pruebas gráficas se podrán realizar con las repeticiones que la administración proporciona o con las repeticiones propias, subiendo las mismas a alguna nube-virtual y poniendo el enlace en el punto Pruebas Gráficas.

TEAMS - 4H NORDSCHLEIFE

15.3 - Se ruega guardar la repetición propia de toda la sesión. La organización no tiene la obligación de disponer de las repeticiones oficiales.

16 - APELACIONES

16.1 - Las apelaciones siguen el mismo formato que las reclamaciones, enviándolo mediante el siguiente [enlace](#), durante los 20 minutos próximos a la presentación del documento de carrera donde se incluyen las reclamaciones.

REGLAMENTO TÉCNICO

1 - SIMULADOR UTILIZADO Y CONTENIDO ADICIONAL:

1.1 - Assetto Corsa plataforma PC (Se aconseja tener la Ultimate Edition).

- DLC - Dream Pack 1
- DLC - Dream Pack 2
- DLC - Dream Pack 3
- DLC - Porsche Pack III
- DLC - Ready To Race
- DLC - Red Pack
- Resto de vehículos - suministrados por la organización

1.2 - Custom Shaders Patch ([enlace](#)): Versión mínima necesaria 1.74 Preview33

1.3 - APP CSR DOWNLOADER ([enlace manual](#)): Es la app para descargar el contenido. Se deberá seguir el manual insertado para la correcta instalación y activación.

2 - REQUISITOS PARA LA PARTICIPACIÓN:

2.1 - Descargar programa Discord: <https://discordapp.com/app>.

2.2 - Conectar a nuestro Servidor Oficial de Discord en [este enlace](#).

2.3 - Una vez dentro del Discord, y estando inscrito en la prueba, solicitar rol "CNSAC" en el canal "solicitud de roles" siguiendo el formato establecido.

2.4 - Cascos y micrófono funcionables. El no tener ninguna de las dos podrá llevar a la no participación por parte del inscrito.

2.5 - No ensordecer Discord durante la competición.

2.6 - Prohibido alterar el contenido de la competición.

2.7 - Comprobar durante los días previos la conexión a los servidores oficiales con el fin de que las sesiones den comienzo a su hora establecida.

3 - REQUISITOS MÍNIMOS DEL SISTEMA:

- SO: Windows 7 Sp1 - 8 - 8.1 - 10
- Procesador: AMD Six-Core CPU, Intel Quad-Core CPU
- Memoria: 6 GB de RAM
- Gráficos: DirectX 11 (e.g. AMD Radeon 290x, Nvidia GeForce GTX 970)
- DirectX: Versión 11
- Red: Conexión de banda ancha a Internet
- Almacenamiento: más de 30 GB de espacio disponible

4 - WEB E INSCRIPCIONES:

TEAMS - 4H NORDSCHLEIFE

4.1 - Todo participante deberá estar dado de alta en esta web.

4.2 - Todo participante deberá inscribirse a cada evento para poder participar.

4.3 - El participante al realizar los puntos anteriores acepta todos los reglamentos y sus anexos.

5 - RETRANSMISIONES Y ENTREVISTAS:

5.1 - La organización avisará de las retransmisiones de los eventos a través del canal de Discord y RR.SS. del campeonato.

5.2 - El canal oficial de retransmisión es: <https://www.twitch.tv/vs90simracingtv>.

5.3 - Los pilotos serán entrevistados según el canal de retransmisión vea oportuno y en momentos de no competición.

5.4 - Durante las entrevistas está prohibido el uso de comentarios despectivos, intimidatorios, y otros que puedan herir la sensibilidad del espectador.

5.5 - Cualquier piloto que realice la inscripción cede la totalidad de sus derechos de imagen a Clubsimracing.com, VS90 y Motor&Sport Real Simulation S.L. y terceros asociados.

6- DORSALES Y DISEÑOS:

6.1 - Los dorsales se aplicarán de forma automatizada por orden de inscripción al campeonato.

6.2 - Los pilotos que no envíen diseños, tendrán uno base con su dorsal realizado por la organización.

6.3 - Diseños personalizados del participante:

- Plazo de entrega: De apertura a cierre del periodo de inscripciones de cada evento.
- La entrega se realizará a través de la opción web Skins en "[mis inscripciones](#)".
- El diseño deberá cumplir la siguiente normativa:
 - Formato de presentación:
 - Archivo comprimido (.zip).
 - Nombre de carpeta: CSR-xxx (siendo xxx el dorsal del piloto con 3 cifras). máximo 20MB (sin comprimir).
 - Ejemplo: [enlace](#).
 - Incluir el archivo (.dds) con decoración de carrocería, sin variar su nombre respecto al template.
 - Templates: [enlace](#).
 - No incluir el dorsal del piloto en la skin. Esto será labor de la organización, que lo integrará en el espacio reservado que se indica en los templates proporcionados.

TEAMS - 4H NORDSCHLEIFE

6.4 - Obligaciones:

- Los participantes que no cumplan con la normativa tomarán la salida con un diseño base.
- No permitido:
 - Tintar luna delantera y ventanillas laterales delanteras.
 - Contenido de adultos.
 - Contenidos violentos.
 - Contenido promocional de productos del tabaco y/o vapeo.
 - Banderas no oficiales.
 - Emblemas relacionados con los cuerpos del estado y organismos oficiales.
 - Simbologías que mantengan relación con conflictos políticos, sociales, etc.
 - Palabras malsonantes, insultos y faltas de respeto.

6.5 - Envíos fuera de plazo:

- Se podrá entregar el diseño fuera de plazo desde el cierre de inscripciones hasta 24h antes del comienzo de la sesión. Es recomendable realizar un "ticket" en Discord para asegurar que pueda visualizarse en el evento.
- Se envía del mismo modo que en plazo ordinario.
- Este permanecerá en la web para próximos eventos.
- Tras la revisión se ofrecerá el pack de skins para su descarga.

6.6 - Revisión de diseños y entrega:

- Tras realizar la revisión de diseños, se ofrecerá el pack de skins para su descarga a través del canal "avisos" de Discord.