

Reglamento Particular

- 6h Lemans 1966 -

Programa Horario

Fecha	Hora	Acto	Lugar
02/01/2020	13:00h	Apertura Inscripciones	Enlace Formulario
10/01/2020	23:55h	Cierre Inscripciones	Enlace Formulario
10/01/2020	15:00	Apertura Descargas (Circuito y Coches con rendimiento equilibrado)	Discord Oficial Servidor Oficial Competición CSR
13/01/2020	22:00h	Inicio Clasificatoria (Ford GT40 '66 - Le Grand Circuit 1967)	Discord Oficial Servidor Oficial Competición CSR
13/01/2020	23:00h	Fin Clasificatoria	Discord Oficial Servidor Oficial Competición CSR
15/01/2020	12:00h	Publicación Equipos/Pilotos Autorizados Apertura Entrega Skins	Web Oficial (Enlace) Entrega Skins (Enlace)
17/01/2020	18:00h	Cierre entrega Skins	Entrega Skins (Enlace)
18/01/2020	17:00h	Briefing por Voz	Discord Oficial Servidor Oficial Competición CSR
18/01/2020	18:00h	Inicio Carrera 6h	Discord Oficial Servidor Oficial Competición CSR
18/01/2020	00:00h	Fin Carrera 6h	Discord Oficial Servidor Oficial Competición CSR
19/01/2020	00:00h	Publicación Clasificación Provisional	Web Oficial (Enlace)
19/01/2020	00:00h	Apertura Reclamaciones	Web Oficial (Enlace)
20/01/2020	00:00h	Cierre Reclamaciones	Discord Oficial Servidor Oficial Competición CSR
21/01/2020	22:00h	Publicación Clasificación Provisional con Reclamaciones aplicadas	Discord Oficial Servidor Oficial Competición CSR
21/01/2020	22:00h	Apertura Periodo Apelación	Web Oficial (Enlace)
22/01/2020	22:00h	Cierre Periodo Apelación	Discord Oficial Servidor Oficial Competición CSR
22/01/2020	23:00h	Publicación Clasificación Definitiva	Web Oficial (Enlace)
22/01/2020	22:00h	Entrega de Premios	Web Oficial (Enlace)

1 - Normativas aplicables:

1.1 - Normativa General CSR 2020 [Enlace](#).

1.2 - Normativa LNT CSR 2020 [Enlace](#).

- Excepciones:

- 1.1.5 / 1.2.2 / 1.2.3 / 1.2.4 (Duración 6H y No habrá situaciones Safety-Car) / 1.2.11 (fin de carrera al 100% completado) / 2.1.1 / 2.1.2 (Desgaste Neumáticos: x1, Calentadores: Desactivados) / 2.2 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9.

1.3 - El presente Reglamento Particular.

1.4 - Reglamento Particular en Imágenes. (Art. 7 Presente Reglamento)

2 - Vehículos Admitidos:

- Categoría 1: (con equilibrado de prestaciones CSR)

- Ford GT40 (Dream Pack 2)
- Ferrari 330 P4 (Ferrari 70th Anniversary Pack)
- Porsche 908 LH (Porsche Pack III)

- Categoría 2: (con equilibrado de prestaciones CSR)

- Porsche 911 Carrera RSR 3.0 (Porsche Pack I)
- Shelby Cobra 427 S/C (Assetto Corsa Base)

3- Trazado:

- Nombre: Le Grand Circuit Lemans 1967.

- Distancia: 13.000m.

- Horario del servidor: 18:00h.

- Grip: Mojado: 90% - Seco: 95%.

- Temperatura ambiente: Simulación temperatura real.*

- Temperatura pista: Simulación temperatura real.*

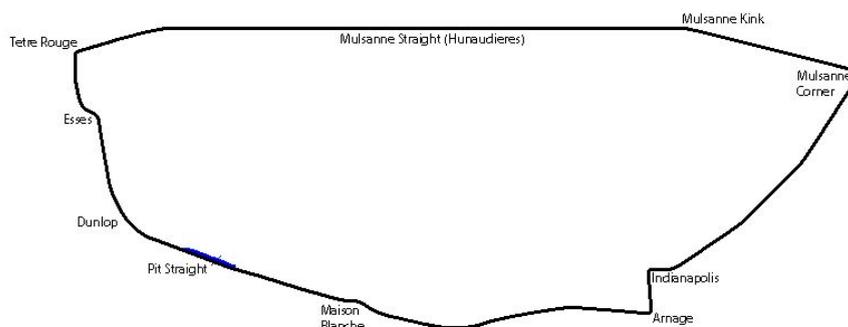
- Viento: Simulación viento real.*

- Climatología: Simulación climatología real.*

- Información meteorológica:

* Obtención de datos: Tras publicación de Equipos/Pilotos autorizados.

* Permanecerán fijos durante toda la competición.



4 - Inscripciones:

- Coste Inscripción: Gratis
- Los equipos y pilotos registrados aceptan las Normativas y Reglamentos del Art. 1 del Presente Reglamento.
- Los pilotos se comprometen a tener el contenido necesario para su participación:
 - Assetto Corsa Pc.
 - Dream Pack 2.
 - Porsche Pack 1.
 - Porsche Pack 3.
 - Ferrari 70th Anniversary Pack
 - Se aconseja disponer de la versión Assetto Corsa Ultimate Edition.
 - Vehículos proporcionados por Organización.
 - Pista proporcionada por Organización.
- El número de inscritos máximo por equipo es de 3 pilotos.
- El número de inscritos mínimo por equipo es de 2 pilotos.

5 - Clasificatoria:

- Duración: 1 hora por Equipo.
- Condiciones Meteorológicas/Pista: Óptimas 100% - Sin Calentadores
- Cada equipo inscrito dispondrá de 1 vehículo donde podrá rodar cualquier piloto del mismo, durante la hora de clasificación.
- Los cambios de piloto se realizarán de la siguiente forma:
 - Llegada del participante 1 al box del equipo.
 - Salida del servidor del participante 1.
 - Ingreso al servidor del participante 2.
 - Salida del box del participante 2.
- El orden de clasificación será según los mejores registros que dejen cada uno de los equipos.
- Los 12 equipos que marquen los mejores registros se clasificarán para el evento en la Categoría 1.
- Los 12 equipos que queden tras los 12 clasificados para la Categoría 1, se clasificarán en la categoría 2.

6 - Parrilla de Salida:

- Se unifica el resultado obtenido de la clasificatoria para el orden de salida.

7 - Carrera 6H:

- **Briefing Discord: Sábado 18 de Enero de 2020 a las 17:00h Sala Voz - #6H Briefing**
- La salida se realizará con coche de seguridad, en formato salida lanzada.
 - Los coches en parrilla deberán permanecer en su cajón hasta que el comisario de la orden de salir y el coche de seguridad haya arrancado.
 - Se permitirá realizar zig-zag para el calentamiento de los neumáticos durante toda la vuelta.
 - Comenzará el orden en paralelo, de 2 en 2, antes de cruzar el cruce (Casas) que se ve en la siguiente imagen.



- No se podrá realizar ningún adelantamiento hasta cruzar la línea blanca de salida.



- Tras la retirada del coche de seguridad a box, el primer piloto, que deberá ir por la derecha, mantendrá una velocidad constante de 80 Km/h.
- Una vez sobrepasada la línea blanca de salida, los pilotos comenzarán la carrera y podrán realizar adelantamientos

- No habrá coche de seguridad el resto de la carrera.
- Los vehículos deberán llevar las luces encendidas durante toda la competición.
- Al darse una bandera roja por caída del servidor, los participantes reanudarán la salida en la posición que se encontraba el piloto antes de la caída, perdiendo la distancia con el resto de pilotos.
- Los cambios de piloto se realizarán igual que se indicó en la clasificatoria.

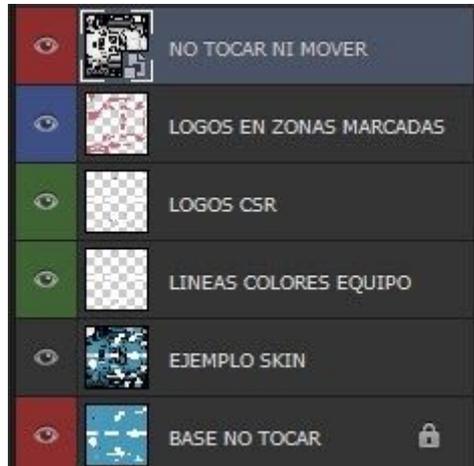
8 - Aplicaciones:

- Heli Corsa: [enlace](#). (RECOMENDADA)
- Top/Center flags for VR: [enlace](#). (RECOMENDADA PARA VR)

9 - Skins:

- 9.1 - Plazo de entrega:
 - Miércoles 15/01/2020 a las 12:00 horas.
 - Viernes 17/01/2020 a las 18:00 horas.
- 9.2 - Revisión:
 - Los skins se revisarán hasta el 17/01/2020, sin posibilidad de cambio.
- 9.3 - Disponibilidad:
 - El pack de skins estará disponible tras la revisión.
- 9.4 - Formato y descargas:
 - Los diseños deberán guardar las formas acorde a la época del evento realizado (1967).
 - Disponer de un diseño discreto y mantener los colores de fábrica principales proporcionados por la organización en el template , pudiendo colocar los logos de cada equipo en los lugares y tamaño indicados en el Art. 9.6 del presente reglamento.
 - Los skins deberán cumplir la [normativa general](#) de skins de Clubsimracing.
 - Los skins deberán presentarse sin dorsal y respetando la zona indicada para ellos o para publicidad de la organización.
 - Los skins serán enviados con el nombre CSR-xx (siendo xx el dorsal del piloto con 2 cifras).
 - Todas los Skins serán analizados, si no cumplen la normativa presente serán reemplazadas por un skin neutro proporcionado por la organización.
- 9.5 - Skin Clasificatorio:
 - El Clasificatorio se realiza con un Skin proporcionado por la organización. (Neutro)

- 9.6 - Templates Skins y Colores Obligatorios
 - Prohibido tocar capas marcadas y bloqueadas en rojo.



- Las zonas marcadas en Rojo (on/off) dentro del siguiente video son las zonas estipuladas para la colocación de logos de los equipos.
 - Los logos insertados en modo ejemplo organización - CSR - VS90 - Kanari - Motor&Sport.
 - Los logos de marcas reales involucradas en la carrera insertados en el skin no se pondrán tocar. Good-Year
 - [Video](#)
- Las zonas del template que **NO** lleven los siguientes colores (Líneas o formas Secundarias) podrán portar los colores representativos de cada equipo.

FORD - SHELBY / AZUL CELESTE

FERRARI / ROJO

PORSCHE / BLANCO

10 - Incidencias durante la competición.

10.1 - Cualquier circunstancia (caída del server o similares) que pase durante la competición será advertida por el piloto en el Discord CSR dentro del chat #competición nombrando a @ORGANIZADOR en la misma. No se aceptará ningún otro método para advertir de estas (privados a admins, #chat, Youtube, etc). Quedando el piloto a la espera de las instrucciones del comisario, dándolas con la mayor brevedad posible.

10.2 - Se sancionaran a los equipos que realicen, Esc+Box o salida del servidor fuera de la zona de boxes, con 10 minutos de Stop&Go. Únicamente se establecerá esta sanción a los equipos que lo comuniquen a DC como estipula el artículo anterior (10.1), sin haber iniciado la marcha en la nueva conexión al servidor. En caso de no realizarlo de la manera indicada la sanción sería **Descalificación**.

11 - Reclamaciones:

11.1 - Cualquier piloto puede pedir una reclamación sobre otro mientras esté contemplado en la normativa, a través del siguiente [Enlace](#).

11.2 - El plazo de reclamaciones comienza tras la finalización del evento/carrera y finaliza 24 horas después.

11.3 - Las reclamaciones de clasificaciones o reparto de premios se realizará mediante la sección "contacto" con un plazo máximo de 7 días desde la publicación.

12 - Clasificaciones finales:

- Provisional: Publicada en la web ([Enlace](#)) tras la finalización de la competición y durante el periodo de reclamaciones y apelaciones.
- Definitiva: Publicada en la web ([Enlace](#)) tras la revisión de reclamaciones de los pilotos, observaciones de dirección de carrera.
- Los porcentajes para la clasificación final de los equipos/pilotos deberá ser el siguiente:
 - Equipos 3 Pilotos: 1:30h de tiempo pilotado por cada miembro del equipo.
 - Equipos 2 Pilotos: 2:00h de tiempo pilotado por cada miembro del equipo.
- Recordar que para tener en cuenta las clasificaciones deberéis rodar cada piloto inscrito con el Steamid64 de cada uno.

14 - Premios:

Posicion \ Categoria	1	2
1º	30k	15k
2º	25k	12k
3º	20k	10k
4º	15k	8k
5º	12k	7k
6º	10k	6k
7º	9k	5k
8º	8k	4k
9º	7k	3k
10º	6k	2k
11º	5k	1k
12º	4k	1k

- Solo recibirán premios los equipos que completen el **95% (5:43h de 6h)** de la carrera.
(Hora Premios / 11:43h PM - Hora Peninsular Española del día 18 de Enero de 2020).
- Los premios descritos en la tabla superior están establecidos por cada piloto participante del equipo.