



## BRIEFING EVENTO 3 Subida Los Loros Oficial eSport

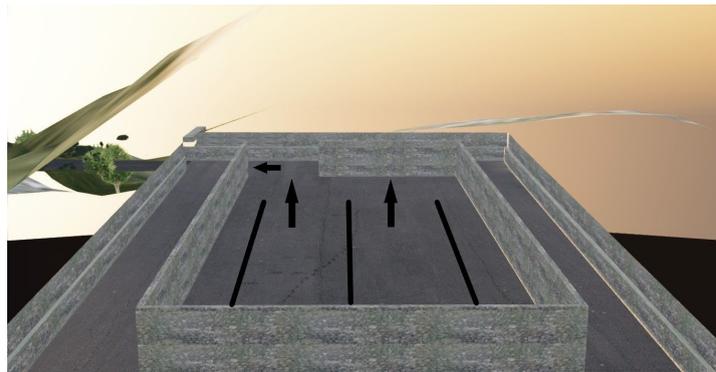
1 - Una vez en el server de competición está prohibido moverse del box hasta que la organización os de la autorización para salir.

1.1 - Velocidad limitada en zonas fuera de competición.



2 - La organización llamará a los pilotos saliendo de box e incorporándose de la manera indicada en la \*Foto 1 y \*Foto 2, siempre utilizando el carril derecho de la calzada, pudiendo calentar neumáticos en la zona habilitada \*Foto 3, hacia la línea de salida. Una vez el primer participante salga, el coche en pre salida deberá avanzar inmediatamente y así sucesivamente durante el periodo de salidas.

\*Foto 1



\*Foto 2



\*Foto 3



## 2.1 - Pre Salida (Zona Stop Obligatorio)

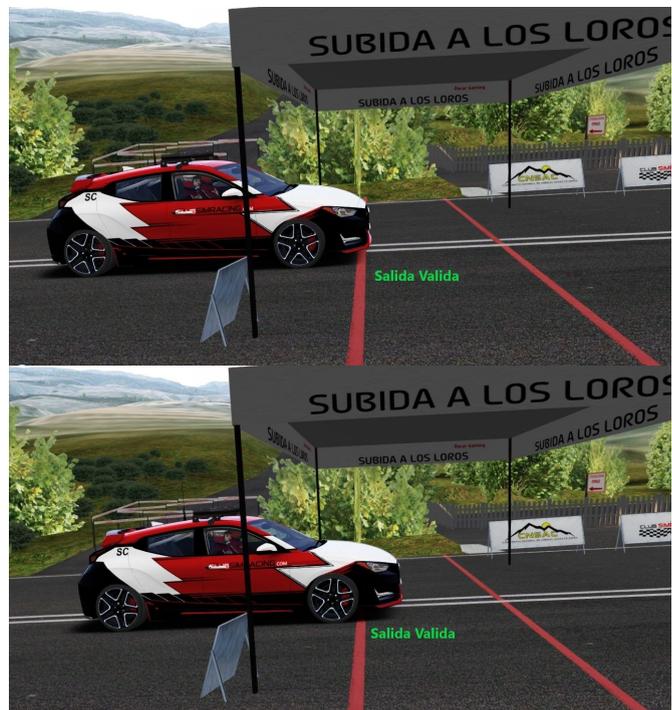
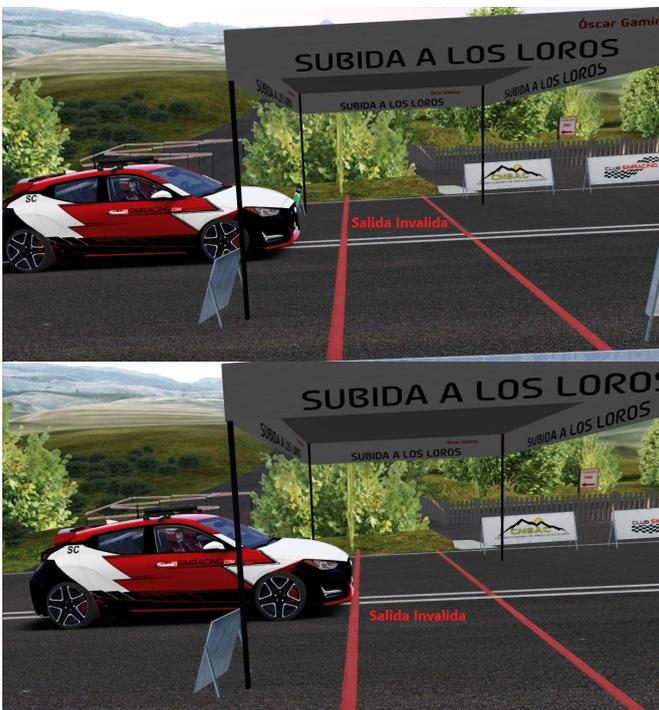


**2.2 - Salida (Inicio Tramo Cronometrado).** Se deberá rebasar la línea de inicio de crono únicamente en la Manga de Entrenamientos y avanzar unos metros hasta la zona señalada por la organización. En la 1ª Oficial y 2ª Oficial se deberá realizar la salida como en el punto 2.2.2 del briefing.

**2.2.1 -** El procedimiento de salida se efectuará bajo el bot de salida, el piloto deberá de permanecer atento en todo momento.

**2.2.2 -** Se considera salida nula cuando el vehículo no sobrepasa al completo la primera línea indicada en las fotos. Tendrá una sanción de 5" y 2 Kunos en esa pasada, tal como indica la Normativa.

- Está prohibido dar marcha atrás una vez estemos en la zona de pre-salida y salida, penalizado con 5" en esa pasada según indica la normativa.





### 2.2.3 - Tiempos Salidas y Orden:

- Manga de Entrenamientos: tiempo salidas 30" - Orden Salida: Menor Clase > Mayor Clase
- 1ª manga oficial: tiempo salidas 1' - Orden Salida: Clasificación 1º de entrenos. El 1er clasificado sale primero.
- 2ª manga oficial: tiempo salidas 1' - Orden Salida: Clasificación 1ª oficial. El 1er clasificado sale primero.

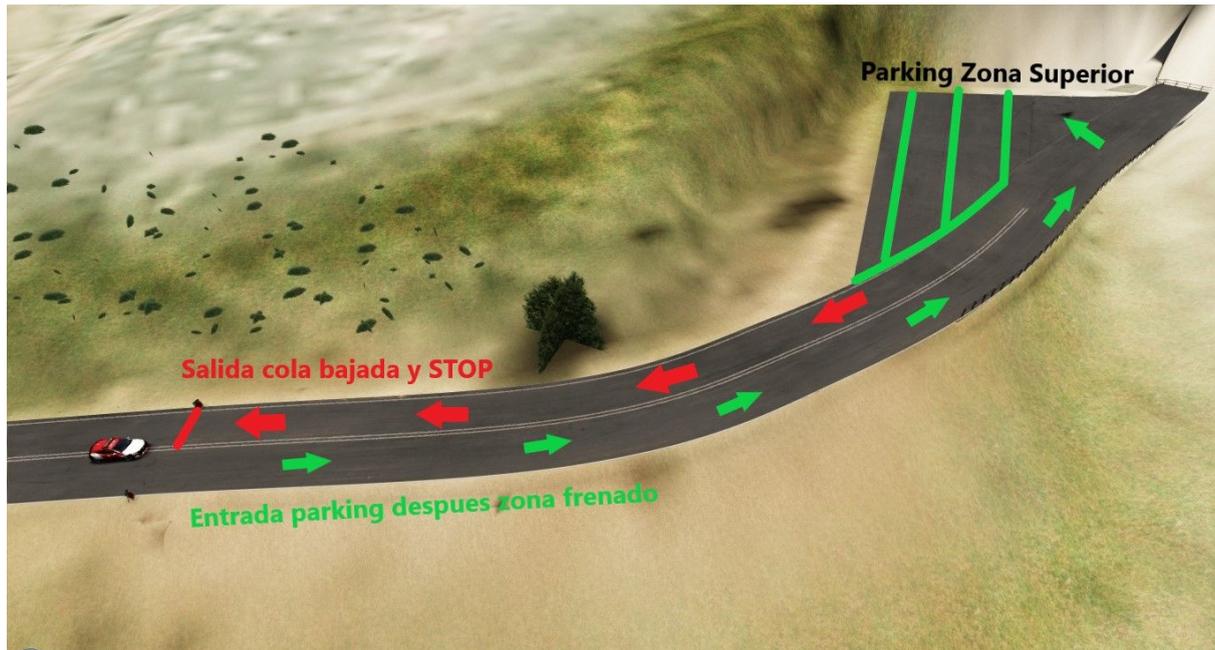
### 3 - Meta



### 4 - Zona frenado.



**5 - Zona parking superior.** Los pilotos deberán utilizar el carril derecho una vez acabada la zona de frenado hasta colocarse en parking señalado (Flechas Verdes). Una vez acabada la manga se DC avisara a los pilotos colocandose en la señal stop utilizando siempre el carril derecho (Flechas Rojas).



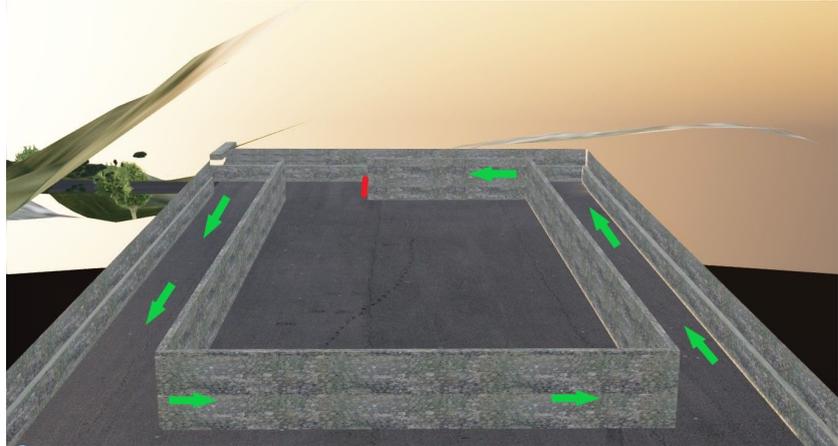
**6 - Zona Check Control.** Siempre en el carril derecho. **PARADA OBLIGATORIA**, solo podemos rebasar la zona si el comisario nos da permiso. Los pilotos que se salten el "check-control" serán sancionados con 5 K.



## 6.2 - Zona después check control.

**6.2.1 - Pilotos SIN reparación** - Entramos al túnel girando 90° hacia la derecha siguiendo las líneas marcadas en la \*Foto 1 parándose en el stop marcado en la \*Foto 2. Se ruega guardar distancias de seguridad.

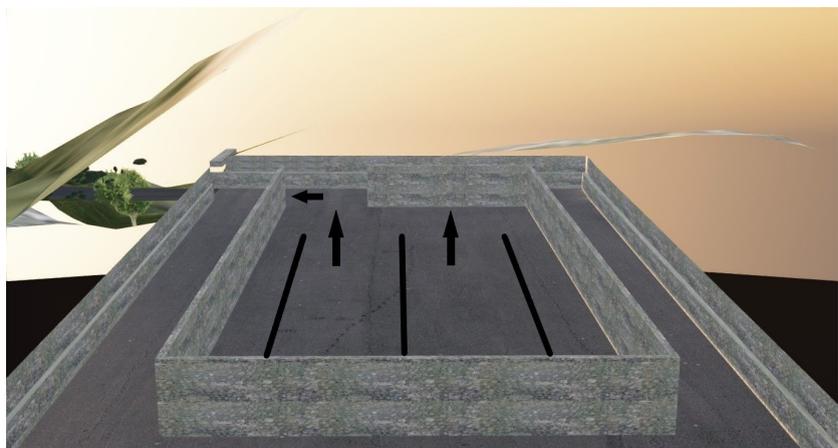
\*Foto 1



\*Foto 2



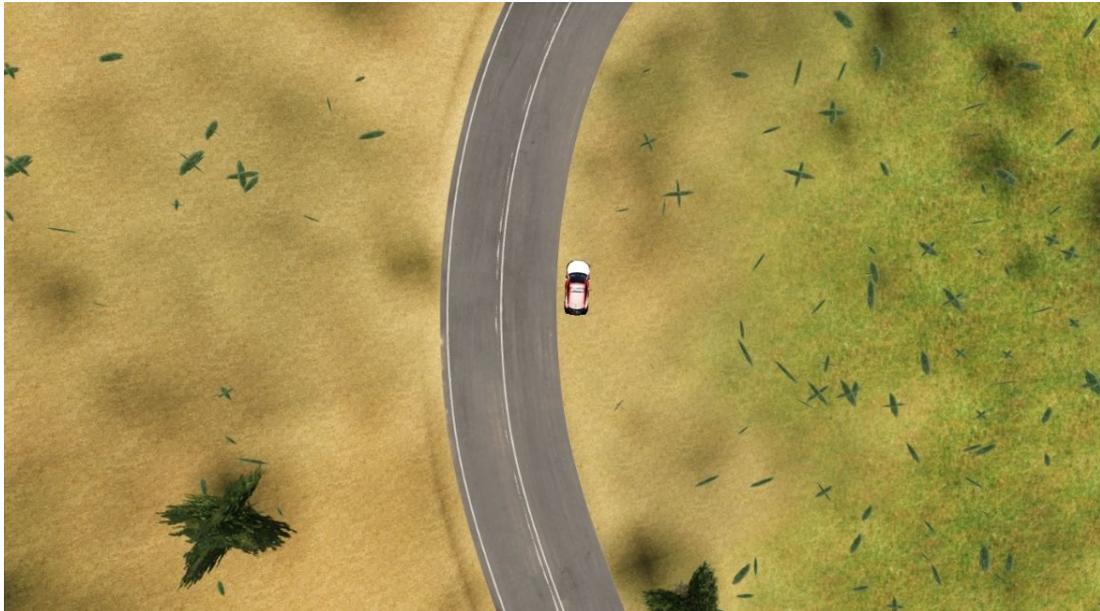
**6.2.2 - Pilotos CON reparación** - Realizan ESC+BOX en la zona stop check control. Una vez en box esperamos a que el comisario nos avise para volver a reanudar la marcha.





## 7 - Recordatorio:

7.1 - Punto 3.2.8 - Realizar un atajo, 3 kunos más la suma de 10 segundos. - La reiteración o la realización de un atajo grave, conlleva a la descalificación del evento. - La pista está formada por: Asfalto y arcenes. - La administración vigilará que no sucedan estos recortes, también pudiendo pedir la sanción lo pilotos mediante una reclamación con pruebas gráficas.



## 9 - Reclamaciones:

- 9.1 - Cualquier piloto puede pedir una reclamación sobre otro mientras esté contemplado en la normativa, a través del siguiente enlace.
- 9.2 - El coste de enviar una reclamación es de 2 kunos, siendo estos devueltos si es aceptada la reclamación.
- 9.3 - El plazo de reclamaciones comienza tras la finalización del evento/carrera y finaliza 24 horas después.
- 9.4 - Las reclamaciones de clasificaciones o reparto de premios se realizará mediante la sección "contacto" con un plazo máximo de 7 días desde la publicación.

10 - Incidencias: Cualquier circunstancia (caída del server o similares) que pase durante la competición será advertida por el piloto en el Discord CNSAC dentro del chat #competición nombrando a @ORGANIZADOR en la misma. No se aceptará ningún otro método para advertir de estas (privados a admins, #chat, Youtube, etc). Quedando el piloto a la espera de las instrucciones del @ORGANIZADOR que os las dará con la mayor brevedad posible.

11 - Normativa vigente: <https://clubsimracing.com/cnsac/2019>

